

## Instructie aanvoerders/coaches

# Let op: Jeugdteams zijn verplicht een begeleider, van 18 jaar of ouder te hebben !!

1. De aanvoerder/coach meldt het team minimaal 15 minuten voor de aanvang van de wedstrijd aan bij de wedstrijdleider/zaalleiding.
2. Aanvoerders van Senioren teams en coaches van Top-jeugd teams die niet gefloten worden door bondsscheidsrechters melden 1 scheidsrechter aan bij de wedstrijdtafel. Coaches van JJ-teams melden hun spelbegeleider aan bij de wedstrijdtafel.
3. **De aanvoerder/coach zorgt vóór de wedstrijd dat het digitale wedstrijdformulier (DWF) is voorbereid (bij voorkeur thuis).**
4. De aanvoerder/coach houdt toezicht op het naleven van het accommodatiereglement van de betreffende accommodatie.
5. De aanvoerder/coach wijst, bij afwezigheid, een van zijn medespelers aan om toezicht te houden. In geval van een jeugd team zorgt de coach voor een vervanger van minimaal 18 jaar.
- 6.
7. De aanvoerder/coach geeft gevolg aan de instructies van zowel de zaalleiding als de zaalbeheerder.
8. De aanvoerder/coach die bij het in gebruik nemen van een kleedkamer opmerkt dat er voor hun komst schade, vernielingen of andere onregelmatigheden hebben plaats gevonden, dient dit onmiddellijk te melden aan de zaalbeheerder en de zaalleiding. Dit is in het eigen belang, omdat anders wordt aangenomen dat zijn/haar team daar de oorzaak van is.
9. De aanvoerder/coach is er voor verantwoordelijk dat team alleen die kleedkamers gebruiken die voor door de sexe gebruikt mogen worden. Daarnaast is het niet toegestaan dat een coach van de andere sexe dan het team, zonder begeleiding van een 2de persoon, welke van een andere sexe moet zijn dan de coach, zich in de kleedkamer bevindt.
10. De aanvoerder/coach is verantwoordelijk voor het ordentelijke gedrag van het team. Zowel in de kleedkamer als ergens anders in de accommodatie.
11. Tijdens de wachttijden zorgt de aanvoerder/coach dat het team niet rond of op het speelveld gaat oefenen.
12. De aanvoerder/coach zorgt ervoor dat het team ruim van tevoren omgekleed aanwezig is. Wedstrijden beginnen stipt op tijd (verantwoording zaalleiding). Als een team niet op tijd klaar staat zal de klok gewoon gestart worden en wordt er per 3 minuten een tegen doelpunt genoteerd. Na 15 minuten wordt het team als niet opgekomen genoteerd en wordt het restant van de wedstrijd niet meer gespeeld.
13. De aanvoerder/coach is ervoor verantwoordelijk dat alle spelers in clubtenu spelen. Indien twee teams in dezelfde kleuren spelen, dient het als **tweede genoemde team** te spelen in een ander shirt en kousen. De keeper moet een – van beide teams - afwijkende kleur shirt te dragen.
14. Na afloop van een gespeelde wedstrijd dient het team zich binnen 30 minuten om te kleden en de kleedkamer te hebben verlaten.
15. De kleedkamer dient netjes en vrij van schade te worden achter gelaten.
16. De teams van de eerste en laatste wedstrijd **moeten** meehelpen met het speelklaar maken en/of opruimen van het speelveld. Dit betekent meehelpen met het leggen / opruimen van de doelen, balken en banken. De coach / aanvoerder ziet er op toe dat dit gebeurt. **Er mag niet ingespeeld worden voordat de balken liggen en doelen staan!** Als een team niet meehelpt wordt dat beschouwd als wangedrag en



zal bestraft worden met boetes en/of competitie maatregelen

17. Een keeper mag **geen metalen gespen** dragen. Ook het **afplakken** van metalen gespen **is verboden**. Het dragen van zaalhoezen over de legguards mag en is geen verplichting. Het spelen met zaalhokeysticks wordt aanbevolen. Het is voor spelers, coaches, begeleiders en scheidsrechters **verplicht** om schone zaalschoenen te dragen. De schoenen mogen niet afgeven en geen gekleurde zolen hebben. Verder mogen de schoenen niet buiten gedragen zijn.

**In alle gevallen geldt : NIET IN ORDE ..... NIET SPELEN.**